# Guide d'intégration Api

Intégrez à vos logiciels et systèmes d'informations notre offre de services innovants, consultez dans ce document les principaux *flowcharts* pour vous guider dans vos développements.

**Bi-way/Api** est une solution de la Suite Bi-way. Développée par **Pocket Communication.** 



# Dans ce document...

**Compte partenaire Compte standard** 

- Enregistrer une URL de retour
- Créer une fiche établissement
- Créer un compte utilisateur

- Créer un environnement de chat
- Enregistrer un testeur
- Créer un modèle de message
- Ajouter un déclencheur
- Créer un jeton de chat
- Envoyer un message



# Flowcharts partenaire





Pocket Communication - 2002 / 2025

#### Créer un compte



## Enregistrer une URL de retour

#### 

Enregistrez une URL de retour à partir de votre compte partenaire pour recevoir tous les événements importants pour la gestion de vos sous-comptes.

Enregistrez également une URL de retour pour chaque sous-compte afin de recevoir tous les événements nécessaires à leur bon fonctionnement.

#### Système distant





## Bi-way/Api

## **Créer une fiche** établissement

#### 

Ajoutez un compte en appelant le service **/client/customer** avec les informations requises.

Si les informations sont complètes et acceptées, l'établissement est enregistré et placé en attente de vérification.

Les changements d'états sont envoyés sur l'URL de retour enregistrée avec par votre compte partenaire.

# Système distant



**POST /client/customer** 

## Création de compte

#### . . . . . . . . . . . . .

Ajoutez un compte en appelant le service **/system/account** avec les informations requises.

Si les informations sont complètes et acceptées, le compte est créé et placé en attente de vérification.

Si une activation est requise, le compte ne pourra pas être utilisé tant que l'activation n'aura pas été réalisée.

Les changements d'états sont envoyés sur l'URL de retour enregistrée avec votre compte partenaire.

**POST /system/account** 







## Flowchart Nouvel environnement de chat . . . . . . . . . . . .

Créez un environnement de chat en appelant le service **/chatbot/agent** avec les informations requises.

Si les informations sont complètes et acceptées, l'agent est soumis pour enregistrement auprès des opérateurs et placé en attente de vérification.

Les changements d'états sont envoyés sur l'URL de retour enregistrée avec le compte utilisateur.



### **Enregistrer un** testeur

#### . . . . . . . . . . . . . . . .

Ajoutez un nouveau testeur afin d'envoyer des messages de chat par RCS dans un environnement de chat **actif**.

Un message RCS spécial est envoyé sur l'appareil si celui-ci est compatible. Une acceptation manuelle est demandée à l'usager.

Les changements d'états sont envoyés sur l'URL de retour enregistrée avec le compte utilisateur.





## Créer un modèle de message

#### 

Ajoutez un nouveau modèle de message pour pouvoir le réutiliser, le programmer ou créer un scénario utilisable dans un environnement de chat.

#### Système distant



**POST /messenger/template** 

## Bi-way/Api

### Ajouter un déclencheur

#### 

Un déclencheur de message est caractérisé par un mot clé reçu par votre compte Bi-way et qui va provoquer l'envoi d'un autre message en réponse.

Un déclencheur de message est associé à un modèle de message.

Les déclencheurs sont activés en fonction des réponses reçus sur votre compte dans votre environnement de chat.

#### Système distant



**POST /chatbot/trigger** 

## Bi-way/Api



## Créer un jeton de chat

#### 

Créez un jeton de chat pour permettre à un usager d'accéder à un environnement de chat personnalisé.

Vous pouvez ensuite personnaliser une URL de chat et l'insérer dans un message envoyé par le canal de votre choix.

L'utilisation d'un jeton de chat produit un événement de type MESSENGER\_REPORT avec un état read.



**POST /chatbot/token** 

![](_page_12_Figure_0.jpeg)

#### Envoyer un message

#### 

Envoyez un nouveau message à partir du service **/messenger/submit** à un destinataire.

D'autres services existent pour envoyer des messages : /messenger/broadcast pour un envoi en masse.

/messenger/conversation pour un envoi à quelques destinataires.

Les changements du statut sont envoyés sur l'URL de retour enregistrée avec le compte utilisateur.

## Système distant

![](_page_12_Figure_8.jpeg)